

2026. gada Amatieru 11x11 jeb 4. līgas čempionāta reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Aktīvās atpūtas organizēšana futbola cienītājiem.
- 1.2. Futbola popularizēšana Latvijā.
- 1.3. Sniegt iespēju jauniem futbola klubiem spert pirmo soli pieaugušo futbola sacensībās.
- 1.4. Sniegt iespēju amatieru klubiem iespēlēt dublieru komandas spēlētājus.
- 1.5. Noskaidrot 4. līgas uzvarētāju.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. 4. līgas čempionātu organizē un vada Biedrība "Futbola Klubs Lielupe" (turpmāk tekstā – Organizators).

3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 4. līgas čempionāts 2026 notiek no 2026. gada 11. maija un ne vēlāk kā līdz 2026. gada 27. septembrim pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles galvenais tiesnesis. Sākuma un beigu datumi, kā arī pieteikumu iesniegšanas termiņš ar Organizatora lēmumu var tikt mainīti atkarībā no epidemioloģiskās situācijas Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. 4. līgas čempionāts tiks aizvadīts divos posmos: pirmajā posmā paredzēts regulārais čempionāts, kurš sastāvēs no divu apļu turnīra, pēc kura sekos čempionāta otrais posms – izslēgšanas spēles, katrā kārtā, aizvadot vienu spēli (pie tās komandas, kura regulārajā čempionātā ieņems augstāku vietu):
 - 3.2.1. ¼ finālā 3.vieta uzņem 6.vietu (pirmais pāris), 4.vieta uzņem 5.vietu (otrais pāris);
 - 3.2.2. ½ finālā 1.vieta uzņem ¼ fināla otrā pāra uzvarētāju, 2.vieta uzņem ¼ fināla pirmā pāra uzvarētāju;
 - 3.2.3. spēle par trešo vietu tiek ½ fināla zaudētāji. Spēle tiek aizvadīta pie tās komandas, kura regulārajā čempionātā ieņem augstāku vietu;
 - 3.2.4. finālā tiek ½ fināla uzvarētāji. Spēle tiek aizvadīta pie tās komandas, kura regulārajā čempionātā ieņem augstāku vietu.
- 3.3. Visas regulārā čempionāta spēles jāaizvada ne vēlāk kā līdz 2026.gada 23.augustam.
- 3.4. Visas spēles notiek pēc iepriekš sastādīta un ar komandām saskaņota kalendāra.

4. PIETEIKUMI

- 4.1. Komandām jāapstiprina sava dalība līdz 2026.gada 17.aprīlim.
- 4.2. Visi spēlētāju un oficiālo personu reģistrācijas pieteikumi ir jāiesūta Organizatoram uz e-pastu (fklielupe@gmail.com) līdz 2026.gada 29.aprīlim.
- 4.3. 4. līgas čempionāta ietvaros vienam spēlētājam ir atļauts spēlēt tikai vienas komandas sastāvā.
- 4.4. 4. līgas čempionātā nevar piedalīties spēlētāji, kuri ir pieteikti LFF Virslīgas, Virslīgas dublieru, Latvijas 1.līgas komandās vai citu valstu profesionālo līgu čempionātos.
- 4.5. Papildus spēlētāju pieteikumi atļauti līdz 2026.gada 9.augustam. Papildus spēlētāju pieteikumu nosūta atsevišķi Organizatoram uz e-pastu (fklielupe@gmail.com) ne vēlāk kā divas dienas pirms nākamās kalendāra spēles.

- 4.6. Komandu pieteikumi jāapstiprina ar dalības maksu 800 EUR, kas samaksājama līdz komandas pirmajai spēlei. Atsevišķos gadījumos, pēc vienošanās ar Organizatoru, dalības maksa var tikt daļēji atlikta uz laiku, bet ne vēlāk kā līdz 2026.gada 20.jūlijam. Komandu oficiālajām personām un spēlētājiem ir jāapzinās, ka gadījumā, ja dalības maksa nebūs pilnīgi vai daļēji apmaksāta, Organizators ir pilnvarots veikt sankcijas pret parādnieku.

5. DALĪBNIEKI

- 5.1. Komandu formām jābūt pilnīgi nokomplektētām, ar ko tiek saprasts, ka visiem futbolistiem jāspēlē vienādās getrās, šortos un formas kreklos, ar atšķirīgiem numuriem visiem laukuma spēlētājiem, visiem spēlētājiem jābūt kājsargiem. Nedrīkst spēlēt apavos ar metāla radzēm.
- 5.2. Spēlētāji uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli sacensību laikā. Laukuma saimnieka komanda nodrošina pirmās palīdzības somiņu un pirmo palīdzību spēlētājiem un līdzjutējiem.
- 5.3. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām FK Lielupe mājaslapā vai sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Organizatoram, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

6. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 6.1. Sacensības notiek pēc pastāvošajiem FIFA noteikumiem ar šādām izmaiņām:
- 6.1.1. Atļautas 11 spēlētāju maiņas. Spēlētāju maiņa jāpiesaka pie spēles menedžera, kurš, ja viss ir kārtībā, pirmajā iespējamā pauzē pats vēršas pie spēles tiesneša, prasot atļauju veikt spēlētāju maiņu. Gadījumā, ja spēles menedžeris konstatē, ka spēlētājs, kurš plāno iznākt laukumā ir uzvilcis nepareizu krekla numuru, vai arī laukuma spēlētājs piedalās spēlē nepareizajā krekļā, viņš neļaus veikt maiņu līdz tam brīdim, kamēr spēlētājs uzvelk pareizo kreklu, vai arī ja šāda krekla nav, tad līdz brīdim, kamēr veiks izmaiņas spēles protokolā, ieliekot pareizu numuru. Visas spēlētāju maiņas pie galvenā tiesneša piesaka tikai spēles menedžeris. Komandu treneriem nav tiesību prasīt spēles tiesnesim veikt spēlētāja maiņu. Gadījumā, ja komanda vērsīsies pie tiesneša ar lūgumu veikt spēlētāja maiņu, pirms šī maiņa ir saskaņota ar spēles menedžeri, spēles tiesnesis ir tiesīgs brīdināt attiecīgas komandas treneri ar dzelteni kartīti par spēles laika vilcināšanu.
- 6.2. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 6.3. Uz spēli (protokolā) pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 22 (divdesmit divus), maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli – 6 (sešas). Uz spēli (protokolā) drīkst pieteikt tikai tās oficiālās personas, kas minētas komandas pieteikumā - kā oficiālā persona vai kā spēlētājs.
- 6.4. Komandām jānosūta spēles pieteikums organizatoram (uz e-pastu fklielupe@gmail.com) ne vēlāk kā 20 (divdesmit) minūtes līdz spēles sākumam. Gadījumā, ja protokols tiks iesūtīts pēc šī termiņa, spēles menedžerim ir visas tiesības neļaut spēles galvenajam tiesnesim uzsākt spēli, kamēr protokols nav ievadīts sistēmā. Komandai, kuras dēļ tiks aizkavēts spēles sākums, var tikt piemērotas disciplinārās sankcijas.
- 6.5. Sīkāku traumu gadījumos, medicīnisko palīdzību spēlētājiem sniedz komanda, kura ir laukuma saimnieki. Nopietnu traumu gadījumos komanda, kas ir laukuma saimnieks, nodrošina ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu.

7. TIESNEŠI

- 7.1. Uz 4. līgas čempionāta spēlēm tiesnešu nozīmēšanu veic Organizators. Katrai spēlei tiks nodrošināts viens tiesnesis, bez asistentiem, kā arī spēles menedžeris.

8. DISCIPLINĀRĀS SANKCIJAS

- 8.1. Dzelteno un sarkano kartiņu uzskaitē ir atsevišķa (ja spēlētājs ir saņēmis vienā spēlē vienu dzelteno un vienu sarkano kartiņu, var būt situācija, ka viņam būs jāizlaiž vienu spēli dēļ sakrātajām dzeltenajām kartiņām un vēl vismaz vienu spēli atkarībā no pārkāpuma smaguma un atbilstošām soda sankcijām, kas definētas Disciplinārajā reglamentā, dēļ sarkanās kartiņas).
- 8.2. Spēlētājam, kurš turnīra laikā sakrājis 3 dzeltenās kartiņas, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle (dzelteno kartiņu uzskaitē netiek skaitītas tās 2 dzeltenās kartiņas, kuras "pārvērtās" par sarkano). Sakrātās dzeltenās kartiņas dzēšas pirms 1/2 fināla spēlēm.
- 8.3. Nopietnāku pārkāpumu gadījumā Organizators var piemērot stingrākus sodus, vadoties pēc LFF Disciplinārā reglamenta Pielikuma Nr.1.
- 8.4. Tehniskais zaudējums tiek pielīdzināts zaudējumam ar rezultātu 0:3.

9. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 9.1. Komandu vietas nosaka pēc lielākās punktu summas, kur par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 9.2. Vienāda punktu skaita gadījumā divām vai vairākām komandām augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai:
- a) labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
 - b) vairāk gūto vārtu visās spēlēs;
 - c) labāki rādītāji savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība, iesistie vārti);
 - d) vairāk uzvaru visās spēlēs;
 - e) labāks "Fair-Play" rādītājs čempionātā.

10. APBALVOŠANA

- 10.1. 1.-3. vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar kausiem un medaļām (25 gab.).
- 10.2. Turnīra labākais vārtu guvējs tiek apbalvots ar īpašu balvu.