

2025. gada Amatieru 11x11 jeb 4. līgas čempionāta reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Aktīvās atpūtas organizēšana futbola cienītājiem.
- 1.2. Futbola popularizēšana Latvijā.
- 1.3. Sniegt iespēju jauniem futbola klubiem spert pirmo soli pieaugušo futbola sacensībās.
- 1.4. Sniegt iespēju amatieru klubiem iespēlēt dublieru komandas spēlētājus.
- 1.5. Noskaidrot 4. līgas uzvarētāju.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. 4. līgas čempionātu organizē un vada Biedrība "Futbola Klubs Lielupe" (turpmāk tekstā – Organizators).

3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 4. līgas čempionāts 2025 notiek no 2025. gada 1. maija un ne vēlāk kā līdz 2025. gada 30. septembrim pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles galvenais tiesnesis. Sākuma un beigu datumi, kā arī pieteikumu iesniegšanas termiņš ar Organizatora lēmumu var tikt mainīti atkarībā no epidemioloģiskās situācijas Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. 4. līgas čempionāts tiek aizvadīts divos apļos.
- 3.3. Visas spēles notiek pēc iepriekš sastādīta un ar komandām saskaņota kalendāra.

4. PIETEIKUMI

- 4.1. Komandām jāapstiprina sava dalība līdz 2025.gada 18.aprīlim.
- 4.2. Visi spēlētāju un oficiālo personu reģistrācijas pieteikumi ir jāiesūta Organizatoram uz e-pastu (fklielupe@gmail.com) līdz 2025.gada 25.aprīlim.
- 4.3. 4. līgas čempionāta ietvaros vienam spēlētājam ir atļauts spēlēt tikai vienas komandas sastāvā.
- 4.4. 4. līgas čempionātā nevar piedalīties spēlētāji, kuri ir pieteikti LFF Virslīgas, Virslīgas dublieru, Latvijas 1.līgas komandās vai citu valstu profesionālo līgu čempionātos.
- 4.5. Papildus spēlētāju pieteikumi atļauti visa turnīra laikā. Papildus spēlētāju pieteikumu nosūta atsevišķi Organizatoram uz e-pastu (fklielupe@gmail.com) ne vēlāk kā divas dienas pirms nākamās kalendāra spēles.
- 4.6. Komandu pieteikumi jāapstiprina ar dalības maksu 500 EUR, kas samaksājama līdz komandas pirmajai spēlei.

5. DALĪBNIEKI

- 5.1. Komandu formām jābūt pilnīgi nokomplektētām, ar ko tiek saprasts, ka visiem futbolistiem jāspēlē vienādās getrās, šortos un formas kreklos, ar atšķirīgiem numuriem visiem laukuma spēlētājiem, visiem spēlētājiem jābūt kājsargiem. Nedrīkst spēlēt apavos ar metāla radzēm.
- 5.2. Spēlētāji uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli sacensību laikā. Laukuma saimnieka komanda nodrošina pirmās palīdzības somiņu un pirmo palīdzību spēlētājiem un līdzjutējiem.

- 5.3. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām FK Lielupe mājaslapā vai sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Organizatoram, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

6. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 6.1. Sacensības notiek pēc pastāvošajiem FIFA noteikumiem ar šādām izmaiņām:
- 6.1.1. Atļautas 11 spēlētāju maiņas.
- 6.2. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 6.3. Uz spēli (protokolā) pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 22 (divdesmit divus), maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli – 6 (sešas). Uz spēli (protokolā) drīkst pieteikt tikai tās oficiālās personas, kas minētas komandas pieteikumā - kā oficiālā persona vai kā spēlētājs.
- 6.4. Komandām jānosūta spēles pieteikums organizatoram (uz e-pastu fklielupe@gmail.com) ne vēlāk kā 20 (divdesmit) minūtes līdz spēles sākumam.
- 6.5. Pēc spēles laukuma saimnieku komanda nodrošina spēles protokola nosūtīšanu Organizatoram (uz e-pastu fklielupe@gmail.com) ne vēlāk kā 2 stundas pēc spēles beigām.
- 6.6. Sīkāku traumu gadījumos, medicīnisko palīdzību spēlētājiem sniedz komanda, kura ir laukuma saimnieki. Nopietnu traumu gadījumos komanda, kas ir laukuma saimnieks nodrošina ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu.

7. TIESNEŠI

- 7.1. Uz 4. līgas čempionāta spēlēm tiesnešu nozīmēšanu veic Organizators. Katrai spēlei tiks nodrošināts viens tiesnesis, bez asistentiem.

8. DISCIPLINĀRĀS SANKCIJAS

- 8.1. Dzelteno un sarkano kartiņu uzskaitē ir atsevišķa (ja spēlētājs ir saņēmis vienā spēlē vienu dzelteno un vienu sarkano kartiņu, var būt situācija, ka viņam būs jāizlaiž vienu spēli dēļ sakrātajām dzeltenajām kartiņām un vēl vismaz vienu spēli atkarībā no pārkāpuma smaguma un atbilstošām soda sankcijām, kas definētas Disciplinārajā reglamentā, dēļ sarkanās kartiņas).
- 8.2. Spēlētājam, kurš turnīra laikā sakrājis 3 dzeltenās kartiņas, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle (dzelteno kartiņu uzskaitē netiek skaitītas tās 2 dzeltenās kartiņas, kuras "pārvērtās" par sarkano).
- 8.3. Nopietnāku pārkāpumu gadījumā, Organizators var piemērot stingrākus sodus.
- 8.4. Tehniskais zaudējums tiek pielīdzināts zaudējumam ar rezultātu 0:3.

9. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 9.1. Komandu vietas nosaka pēc lielākās punktu summas, kur par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 9.2. Vienāda punktu skaita gadījumā divām vai vairākām komandām augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai:
- a) labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
 - b) vairāk gūto vārtu visās spēlēs;

- c) labāki rādītāji savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība, iesistie vārti);
- d) vairāk uzvaru visās spēlēs;
- e) labāks "Fair-Play" rādītājs čempionātā.

10. APBALVOŠANA

- 10.1. 1.-3. vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar kausiem un medaļām (25 gab.).