

# Rudens Kausa 2024 reglaments

## 1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Aktīvās atpūtas organizēšana futbola cienītājiem.
- 1.2. Futbola popularizēšana Rīgā un tās apkārtnē.
- 1.3. Noskaidrot Rudens Kausa 2024 uzvarētāju.

## 2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Rudens Kausa 2024 organizē un vada Futbola Klubs Lielupe (turpmāk tekstā – Organizators).

## 3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. Rudens Kausa 2024 notiek no 2024. gada 23.septembra un ne vēlāk kā līdz 2023. gada 28.novembrim pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles galvenais tiesnesis. Sākuma un beigu datumi, kā arī pieteikumu iesniegšanas termiņš ar Organizatora lēmumu var tikt mainīti atkarībā no epidemioloģiskās situācijas Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. Rudens Kausa 2024 tiek aizvadīts:
  - 3.2.1. gadījumā, ja Rudens Kausā 2024 piedalīsies mazāk par astoņām komandām, turnīrs tiks aizvadīts vienā posmā, kurā komandas aizvadīs viena apļa turnīru.
  - 3.2.2. gadījumā, ja turnīrā piedalīsies 8-12 komandas - 1.posmā komandas tiek sadalītas divās grupās, kurās aizvada viena apļa turnīru, bet 2.posmā notiks izslēgšanas spēles, katras grupas 1., 2., 3. un 4. vietu ieguvējas kvalificēsies turnīra 2.posmam, kur aizvadīs ¼ fināla spēli, kur vienas grupas 1.vietas īpašnieces tiksies ar otras grupas 4.vietas ieguvējiem, kā arī vienas grupas 2.vietas ieguvējas uzņems otras grupas 3.vietas ieguvējiem. Komandas, kuras savā grupā izcīnīja 1. un 2.vietu tiek noteikti kā laukuma saimnieki.
- 3.3. Maksimālais komandu skaits – 12 komandas.
- 3.4. Visas spēles notiek pēc iepriekš saskaņota kalendāra. Visas spēles tiek aizvadītas Rīgas Hanzas vidusskolas un Rīgas 49.vidusskolas stadionos.

## 4. PIETEIKUMI

- 4.1. Komandai jāpiesaka sava dalība turnīrā līdz 2024.gada 15. septembrim.
- 4.2. Visi spēlētāju un oficiālo personu reģistrācijas pieteikumi Rudens Kausam 2024 ir jāiesūta Organizatoram uz e-pastu ([fklielupe@gmail.com](mailto:fklielupe@gmail.com)) līdz 2024.gada 20.septembrim.
- 4.3. Rudens Kausa 2024 ietvaros vienam spēlētājam ir atļauts spēlēt tikai vienas komandas sastāvā.
- 4.4. Rudens Kausā 2024 nevar piedalīties spēlētāji, kuri ir pieteikti LFF Virslīgas vai 1. līgas čempionātos, kā arī to klubu dublieru sastāvos, vai citu valstu augstākās līgu čempionātos.
- 4.5. Papildus spēlētāju pieteikumi atļauti visa turnīra laikā.
- 4.6. Komandu pieteikumi jāapstiprina ar dalības maksu:
  - ja piedalās 5-7 komandas - 600,-EUR (seši simti eiro, 00 centi);
  - ja piedalās 8-12 komandas – 500,-EUR (pieci simti eiro, 00 centi);Dalības maksa samaksājama **līdz** komandas pirmajai spēlei. Stadiona īre un tiesnešu izmaksas uz katru spēli ir iekļauti dalības maksā.

## 5. DALĪBNIKI

- 5.1. Komandu formām jābūt pilnīgi nokomplektētām, ar ko tiek saprasts, ka visiem futbolistiem jāspēlē vienādās getrās, šortos un formas kreklos, ar atšķirīgiem numuriem visiem laukuma spēlētājiem, visiem spēlētājiem jābūt kājsargiem. Nedrīkst spēlēt apavos ar metāla radzēm.
- 5.2. Rudens Kausa 2024 norises laikā par spēlētāju veselības stāvokli atbildīgas ir komandas (komandām pirms spēlētāju pieteikšanas ir jāpārlicinās par to vai spēlētāji izgājuši medicīnisko pārbaudi, kas ļauj piedalīties futbola sacensībās).
- 5.3. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām FK Lielupe mājaslapā vai sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Organizatoram, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

## 6. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 6.1. Sacensības notiek pēc pastāvošajiem FIFA noteikumiem ar šādām izmaiņām:
  - Spēles ilgums – 2x35 minūtes Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 5 (piecas) minūtes.
  - Spēles formāts - 7 spēlētāji un vārtsargs (7+1 jeb 8 pret 8).
  - Mazākais komandas pieļaujamais spēlētāju skaits laukumā ieskaitot vārtsargu – 5 spēlētāji (pie mazāka rādītāja spēle nedrīkst sākties vai turpināties, un komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums).
  - Spēlētāju maiņas – neierobežotas.
- 6.2. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 6.3. Uz spēli (protokolā) pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 16 (sešpadsmit), maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli – 5 (piecas). Uz spēli (protokolā) drīkst pieteikt tikai tās oficiālās personas, kas minētas komandas pieteikumā - kā oficiālā persona vai kā spēlētājs.
- 6.4. Komandām jāatnes spēles tiesnesim aizpildīts spēles protokols ne vēlāk kā 10 (desmit) minūtes pirms mača sākuma. Protokols jāparaksta ne vēlāk kā 10 (desmit) minūtes pēc mača beigām.
- 6.5. Pēc spēles laukuma saimnieku komanda nodrošina spēles protokola nosūtīšanu Organizatoram (uz e-pastu [fklielupe@gmail.com](mailto:fklielupe@gmail.com)) ne vēlāk kā 2 stundas pēc spēles beigām.
- 6.6. Sīkāku traumu gadījumos, medicīnisko palīdzību spēlētājiem sniedz Organizators. Nopietnu traumu gadījumos Organizators nodrošina ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu.
- 6.7. Laukuma saimnieku komanda nodrošina pretinieku komandai iespēju pēc spēles izmantot higiēnas prasībām atbilstošas dušas un sanitāro mezglu.

## 7. TIESNEŠI

- 7.1. Uz Rudens Kausa spēlēm tiesnešu nozīmēšanu veic Organizators.

## 8. DISCIPLINĀRĀS SANKCIJAS

- 8.1. Dzelteno un sarkano kartiņu uzskaitē ir atsevišķa (ja spēlētājs ir saņēmis vienā spēlē vienu dzelteno un vienu sarkano kartiņu, var būt situācija, ka viņam būs jāizlaiž vienu spēli dēļ sakrātajām dzeltenajām kartiņām un vēl vismaz vienu spēli atkarībā no pārkāpuma smaguma un atbilstošām soda sankcijām, kas definētas Disciplinārajā reglamentā, dēļ sarkanās kartiņas).

- 8.2. Spēlētājam, kurš trīs spēļu laikā sakrājis 3 dzeltenās kartiņas, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle (dzelteno kartiņu uzskaitē netiek skaitītas tās 2 dzeltenās kartiņas, kuras "pārvērtās" par sarkano).
- 8.3. Tehniskais zaudējums tiek pielīdzināts zaudējumam ar rezultātu 0:5.

## **9. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA**

- 9.1. Komandu vietas nosaka pēc lielākās punktu summas, kur par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 9.2. Sacensību 1.posmā vienāda punktu skaita gadījumā divām vai vairākām komandām augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai:
  - a) labāki rādītāji savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība, iesistie vārti);
  - b) labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
  - c) vairāk gūto vārtu visās spēlēs;
  - d) vairāk uzvaru visās spēlēs;
  - e) labāks "Fair-Play" rādītājs čempionātā.

## **10. APBALVOŠANA**

- 10.1. 1.-3. vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar kausiem un medaļām (20 gab.).