

# Amatieru jeb 4. līgas čempionāta 2022 reglaments

## 1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Aktīvās atpūtas organizēšana futbola cienītājiem.
- 1.2. Futbola popularizēšana Rīgā.
- 1.3. Sniegt iespēju jauniem futbola klubiem spert pirmo soli pieaugušo futbola sacensībās.
- 1.4. Noskaidrot 4. līgas uzvarētāju.

## 2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. 4. līgas čempionātu organizē un vada Biedrība "Futbola Klubs Lielupe" (turpmāk tekstā – Organizators).

## 3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 4. līgas čempionāts 2022 notiek no 2022. gada 12. jūnija ne vēlāk kā līdz 2022. gada 21. augustam pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles galvenais tiesnesis. Sākuma un beigu datumi, kā arī pieteikumu iesniegšanas termiņš ar Organizatora lēmumu var tikt mainīti atkarībā no epidemioloģiskās situācijas Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. 4. līgas čempionāts tiek aizvadīts vienā aplī.
- 3.3. Visas spēles notiek Rīgas 49.vidusskolas stadionā pēc iepriekš sastādīta kalendāra. Spēles sākuma laiku drīkst mainīt tikai tajā gadījumā, ja visas iesaistītās puses piekrīt pārcelšanai. Lai pārceltu spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē Organizators, iepriekš saskaņojot spēles pārcelšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles.

## 4. PIETEIKUMI

- 4.1. Visi spēlētāju un oficiālo personu reģistrācijas pieteikumi ir jāiesūta Organizatoram uz e-pastu ([fklielupe@gmail.com](mailto:fklielupe@gmail.com)) līdz 2022.gada 9.jūnijam.
- 4.2. 4. līgas čempionāta ietvaros vienam spēlētājam ir atļauts spēlēt tikai vienas komandas sastāvā.
- 4.3. 4. līgas čempionātā nevar piedalīties spēlētāji, kuri ir pieteikti LFF Virslīgas, 1. līgas vai 2. līgas čempionātos vai citu valstu trīs līmeņa augstāko līgu čempionātos.
- 4.4. Papildus spēlētāju pieteikumi atļauti visa turnīra laikā.
- 4.5. Komandu pieteikumi jāapstiprina ar dalības maksu 600,-EUR (seši simti eiro, 00 centi), kas samaksājama līdz komandas pirmajai spēlei.

## 5. DALĪBNIEKI

- 5.1. Komandu formām jābūt pilnīgi nokomplektētām, ar ko tiek saprasts, ka visiem futbolistiem jāspēlē vienādās getrās, šortos un formas kreklos, ar atšķirīgiem numuriem visiem laukuma spēlētājiem, visiem spēlētājiem jābūt kājsargiem. Nedrīkst spēlēt apavos ar metāla radzēm.
- 5.2. 4. līgas čempionāta norises laikā par spēlētāju veselības stāvokli atbildīgas ir komandas.

- 5.3. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām FK Lielupe mājaslapā vai sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Organizatoram, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

## **6. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA**

- 6.1. Sacensības notiek pēc pastāvošajiem FIFA noteikumiem ar šādām izmaiņām:
- 6.1.1. Atļautas 7 spēlētāju maiņas.
- 6.2. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 6.3. Uz spēli (protokolā) pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 18 (astoņpadsmit), maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli – 6 (sešas). Uz spēli (protokolā) drīkst pieteikt tikai tās oficiālās personas, kas minētas komandas pieteikumā - kā oficiālā persona vai kā spēlētājs.
- 6.4. Komandām jāatnes spēles tiesnesim aizpildīts spēles protokols ne vēlāk kā 15 (piecpadsmit) minūtes pirms mača sākuma.
- 6.5. Pēc spēles laukuma saimnieku komanda nodrošina spēles protokola nosūtīšanu Organizatoram (uz e-pastu [fklielupe@gmail.com](mailto:fklielupe@gmail.com)) ne vēlāk kā 2 stundas pēc spēles beigām.
- 6.6. Sīkāku traumu gadījumos, medicīnisko palīdzību spēlētājiem sniedz Organizators. Nopietnu traumu gadījumos Organizators nodrošina ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu.

## **7. TIESNEŠI**

- 7.1. Uz 4. līgas čempionāta spēlēm tiesnešu nozīmēšanu veic Organizators.

## **8. DISCIPLINĀRĀS SANKCIJAS**

- 8.1. Dzelteno un sarkano kartiņu uzskaitē ir atsevišķa (ja spēlētājs ir saņēmis vienā spēlē vienu dzelteno un vienu sarkano kartiņu, var būt situācija, ka viņam būs jāizlaiž vienu spēli dēļ sakrātajām dzeltenajām kartiņām un vēl vismaz vienu spēli atkarībā no pārkāpuma smaguma un atbilstošām soda sankcijām, kas definētas Disciplinārajā reglamentā, dēļ sarkanās kartiņas).
- 8.2. Spēlētājam, kurš trīs spēļu laikā sakrājis 3 dzeltenās kartiņas, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle (dzelteno kartiņu uzskaitē netiek skaitītas tās 2 dzeltenās kartiņas, kuras "pārvērtās" par sarkano).
- 8.3. Tehniskais zaudējums tiek pielīdzināts zaudējumam ar rezultātu 0:5.

## **9. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA**

- 9.1. Komandu vietas nosaka pēc lielākās punktu summas, kur par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 9.2. Sacensību 1.posmā vienāda punktu skaita gadījumā divām vai vairākām komandām augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai:
- a) labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
  - b) vairāk gūto vārtu visās spēlēs;
  - c) labāki rādītāji savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība, iesistie vārti);
  - d) vairāk uzvaru visās spēlēs;

e) labāks "Fair-Play" rādītājs čempionātā.

## **10. APBALVOŠANA**

10.1. 1.-3. vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar kausiem un medaļām (25 gab.).